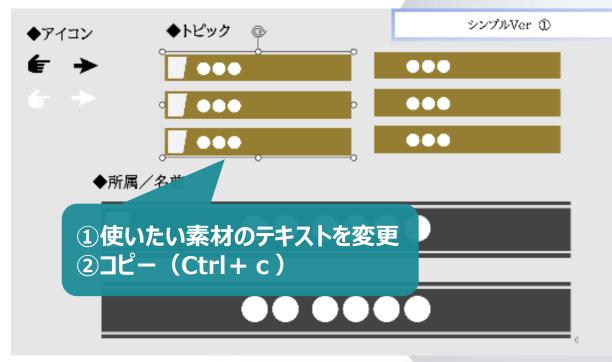
Airtimeテンプレート(初級編)

テンプレート素材で Eユース 番組のような レイアウトを簡単作成!



Airtimeテンプレート(初級編)操作①

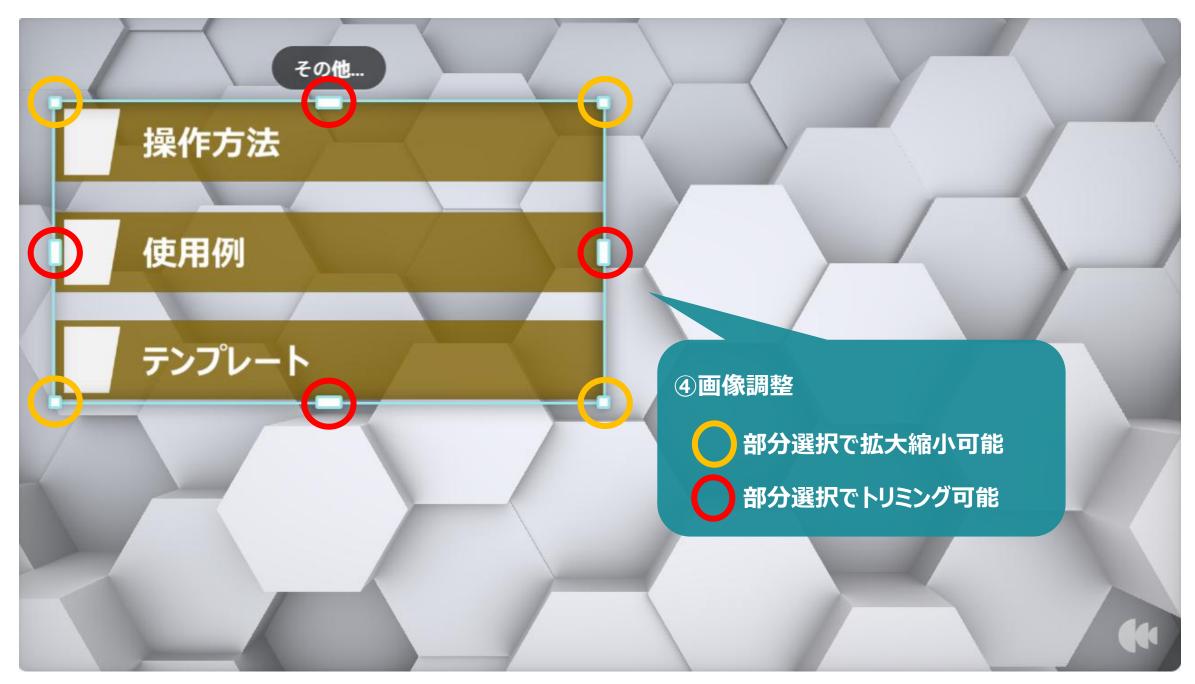
テンプレートパワポ



Airtimeアプリ



Airtimeテンプレート(初級編)操作②



上端素材①

上端素材②

テンプレート素材の配置

中要素

テロップ or トークスクリプト or バナー

上端素材①

ここに文字列

ここに文字列

上端素材②

実況 コンサルティング担当 宮本 自部門紹介中

タイトル

ここに文字を入れる

テンプレート素材の配置

コンサルティング担当 宮本 自部門紹介中

タイトル

ここに文字を入れる

コンサルティング担当 宮本 自部門紹介中

実況

タイトル ここに文字を入れる



	<u></u>		••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
1	ここに文字列		ここに文字列	
		1		
	ここに文字列		ここに文字列	
	ここに文字列		ここに文字列	
2	ここに文字列		ここに文字列	
		2		
	ここに文字列		ここに文字列	
			ここに文字列	
	ここに文字列			
	ここに文字列			
1			ここに文字列	ここに文字列
			ここに又子グ!	しこに又子列
	ここに文字列			
	ここに文字列		ここに文字列	ここに文字列
	したに入士力			
	iiiii ii ii			
2	マックラが			
2	ここに文字列	/	ママルナウカ!	
2	ここに文字列		- Cこに文字列	ここに文字列
2			ここに文字列	
2	ここに文字列		ここに文字列	
2	ここに文字列		ここに文字列	
2			ここに文字列	
2	ここに文字列		ここに文字列	





トピック 1

トピック2

トピック3

トピック4

topic1

topic2

topic3

アジェンダ 1

アジェンダ2

アジェンダ3

アジェンダ 4

テンプレート素材の配置

Airtime芸人 宮本

Airtime

宮本 文厚

ここに文字

ここに文字を入れる

テロップ or トークスクリプト or バナー

P&C部門 コンサルティング担当 宮本

P&C部門 コンサルティング担当 宮本

P&C部門 コンサルティング担当 宮本

この部分はAirtime上で トリミングして、右端にピッタリつける

テンプレート素材の配置

テロップ or トークスクリプト or バナー

元オブジェクト。 ロゴ、色等、変更したい場合はこちらで変更、テキストを除き、画像としてコピペ 画像オブジェクト。 ここに話す内容を記載。 元オブジェクト。 ロゴ、色等、変更したい場合はこちらで変更、テキストを除き、画像としてコピペ 画像オブジェクト。 ここに話す内容を記載。 元オブジェクト。 ロゴ、色等、変更したい場合はこちらで変更、テキストを除き、画像としてコピペ 画像オブジェクト。 ここに話す内容を記載。

コンサルティンク担当紹介

コンサルティング担当紹介

コンヴルティング担当常的

担当紹介

戦略コンサル担当宮本プレゼンツ

コンサルティング担当紹介

担当紹介

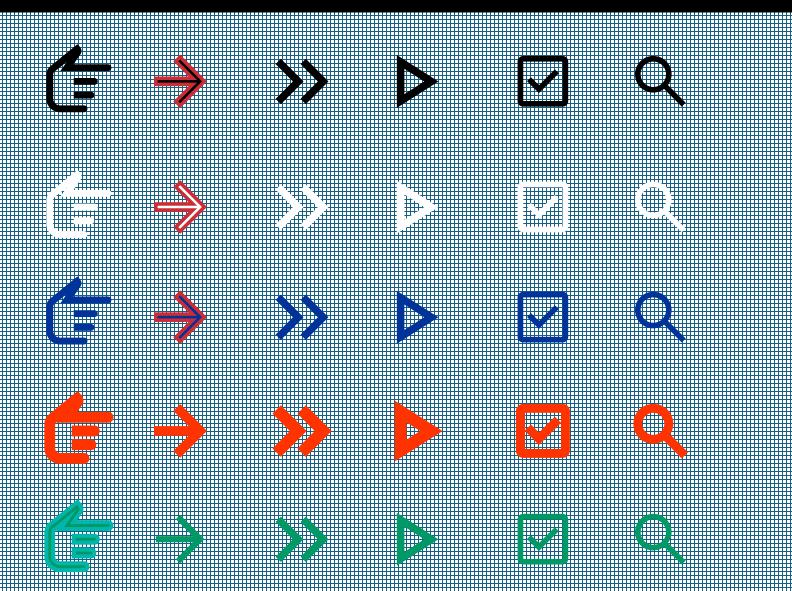
戦略コンサル担当宮本プレゼンツ

コンサルティング担当紹介

担当紹介

戦略コンサル担当宮本プレゼンツ

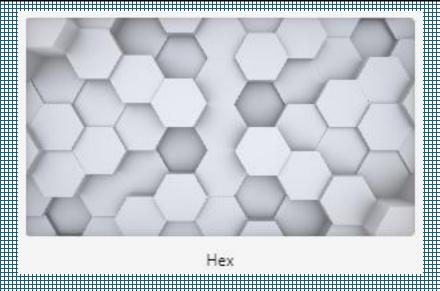
コンサルティング担当紹介



おすすめAirtime背景

Serious > Hex

真面目なルーム>六角形





abstract > ripple

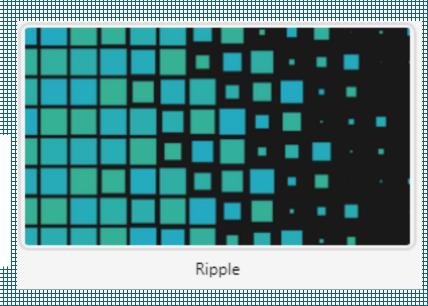
抽象>さざ波

Shape Squares ¢

Background Color ¢

Foreground White ¢

おすすめ設定





おすすめAirtime背景

Serious > World Column

真面目なルーム>世界地図の柱



World Column



Serious > Miami Nights

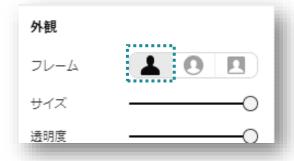
抽象>マイアミの夜



Miami Nights



① 机などのオブジェクトが背景にある場合 輪郭フレームを使う オブジェクトの線にピッタリ合わせる



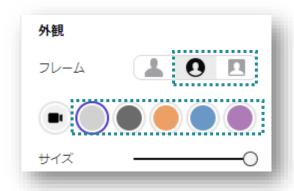
<悪い例>



<良い例>



②風景画等の中に小さく自分を表示したい場合 円型、四角形フレームで色を付ける







③何等かの事情で、はっきりと自分を映したくない場合

エフェクトをかける



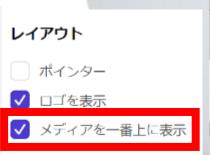




4 ニュース風レイアウトにしたい

「メディアを一番上に表示する」をチェック







素材が選択されていない 状態でレイアウトの "メディアを一番上に"をチェック

人の前にテロップがでて かっこいい 人を大きく映すときは必ず 画面下と接するように

4映り方の調整(カメラの高低、遠近で背景になじませる)

カメラから離れて映すと講演会のように。カメラと目線の高さの位置を同じか、カメラの方を高くすることで自然に映りに。





カメラから離れて映す

目線を正面にすると自然

ニュース番組を参考に、 オリジナル素材やレイアウト を作成していきましょう!

